Selección de Motor de plantillas:

De los tres motores utilizados, queda descartado al 100% Handlebars por lo poco intuitivo que es, a la vez que cuenta con una sintaxis (a mi parecer) más compleja sin aportar beneficio alguno.

En el caso de Ejs, si bien no es destacable por ahorrar líneas de código, el solo de echo de usar sintaxis de Javscript solo que dentro de los símbolos <% %>, lo hace mucho más intuitivo.

Pug, tiene una sintaxis mínimamente diferente, pero ahorra bastante líneas de código, y si bien puede ser más desafiante que Ejs. Lo veo como un buen desafío para aprender a utilizar una herramienta que aporte mas a futuro, pensando en la optimización del código.